

INFORMATIKA 8

Obsah

Řád učebny, bezpečnost práce, učebnice, sešity, plán práce, přihlášení do sítě, plocha účtu,.....	1
Opakování učiva ze 7. ročníku	1
Internet – historie, pojmy, domény, oblíbené, hledání informací	2
E-mail	3
Operační systém WIN	3
Vektorová grafika.....	4
Úpravy digitální fotografie.....	8
Druhy úprav fotografií	8
MULTIMEDIÁLNÍ PREZENTACE	9
MS PowerPoint	9
Zásady vystoupení s prezentací:.....	11
Ukázky prací ve vektorovém grafickém programu.....	12
Témata pro práce v prezentačním programu	25

Řád učebny, bezpečnost práce, učebnice, sešity, plán práce, přihlášení do sítě, plocha účtu,...

Desky na vytvořené práce

Opakování učiva ze 7. ročníku

- Historie, pojmy
- Hardware
- Klávesové kombinace
- Software, WIN
- Organizace dat na disku, mazání a přesouvání souborů
- Malování (podmořský svět)
- Word, typografická a jiná pravidla pro tvorbu textových dokumentů

1. *Opravte následující text a uložte si ho do svých Dokumentů a podsložky Opakování pod názvem „Word oprava“:*

Výlety do zoo má rád snad každý, ale málokdo si uvědomuje , jaká tam číhají nebezpečí . Cedule v zoologické zahradě v Knoxwillu v USA varuje: „ Nesedejte si na ochráně ploty kolem výběhů, ani na ně nelezte. Kdyby jste přepadli, zvířata by vás mohla sežrat a onemocnět z toho. “

2. *Napište nepříliš dlouhý příběh, který bude pravdivý nebo vymyšlený. Nedělejte chyby a může být i trochu vtipný.
Zarovnejte text do bloku, písmo zvolte Verdana, vel. 14. Např.:*

Ráno jsem uklidila po snídani a plna nadšení jsem šla do školy. Při hodině jsme se všichni moc hlásili a vůbec jsme nezlobili. Nikdo si nezapomněl žákovskou knížku. Paní učitelka na nás byla hodná a rozdala nám svoji svačinu. My jsme byli rádi, že jsme dostali hodně úkolů, protože pak budeme mít celé odpoledne co dělat a nebudeme se muset nudit u televize. Ve školní jídelně jsme k obědu měli hamburger, „colu“ a tyčinky Mars. Odpoledne jsem se těšila na rodiče, až přijdou z práce a budeme si povídat o slušném chování. Po večeři tatínek vyžehlil prádlo a pak s maminkou až dlouho do noci hráli šachy.

Zkopírujte tento text pod opravený text z minulé úlohy, dokument znovu uložte pod jménem „Word oprava a příběh“

3. vytvořte minimálně 2 stránky školního časopisu

- vymyslete si jeho název, přidejte logo školy a údaje o čísle a ročníku
- přidejte na úvodní stránku i logo vašeho časopisu vytvořené v Malování
- s využitím veškerých dovedností, které jste se ve Wordu naučili – formátování textu, zarovnání, obtékání obrázků atd. se snažte vyplnit celou plochu stránky
- formát stránky: A4 na výšku nebo A5 na šířku a rozdělený na 2 sloupce (pozor na číslování stránek)
- soubor uložte do svých Dokumentů a do podsložky Opakování pod jménem časopisu
- po dokončení oboustranně vytiskněte
- stránka úvodní + vybraná z nabídky:
 - a) úvod – okraje, záhlaví, zápatí, jméno, roč., číslo, báseň + obr., uvítání + přání
 - b) rozhovor se zajímavou osobností
 - c) vyprávění o tom, jak jste prožili prázdniny
 - d) zajímavosti ze světa PC
 - e) zaujalo vás na internetu
 - f) zajímavosti ze světa techniky
 - g) přírodní zajímavosti
 - h) vtipy a hádanky
 - i) křížovky
 - j) horoskopy
 - k) básně a povídky
 - l) citáty a přísloví
 - m) zajímavé recepty
 - n) tipy na dovolenou
 - o) závěr – pozvánky na akce školy, redakční rada, informace o dalším čísle...

Internet – historie, pojmy, domény, oblíbené, hledání informací

Úkoly:

1. Najděte a přeneste do Wordu informace o městě Benešov – např.: jméno starosty, počet obyvatel, důležité stavby, ... Na začátek textu připište nadpis: **Město, ve kterém žiji**
2. Zjistěte, jaká je teplota v Brně. www.meteo.cz
3. Najděte informace o nějakém automobilu a vytvořte o něm referát, např.. Škoda Octavia
4. Přidejte si do oblíbených stránku školy a dalších 5 adres (např. rozcestníků)
5. Najděte dnešní kurz koruny k euru.
6. Najděte otevírací dobu hradu Karlštejn.
7. Jaké představení dávají dnes v Národním divadle v Praze.

8. Najděte informace o Karlově univerzitě. Kdy byla založena?
9. Najděte stránky o planetách sluneční soustavy a z jedné z nich zkopírujte informace o planetě Merkur.
10. Najděte fotografie alespoň 3 současných prezidentů (např.: prezidenta ČR, USA a Ruska). Který je nejmladší?
11. Najděte na mapě Karlštejn a vytvořte výřez mapy.
12. Najděte svoje bydliště a vytvořte výřez mapy.
13. Najděte na Šumavě místo, kde se stýkají hranice 3 států: ČR, Rakouska a Německa. Jak se jmenuje hora, která se nachází poblíž tohoto místa?
14. a) Boubín b) Plechý c) Třistoličník d) Černá hora
15. V kolik hodin odjíždí nejbližší vlak do Prahy? Kolik Kč stojí jízdenka?
16. Najděte informace o oblíbené osobnosti (herec, sportovec, politik, ...)
17. Napište referát o Jaroslavu Foglarovi (život a dílo).
18. Najděte návštěvní řád národního parku České Švýcarsko. Jeho adresu napište do textového dokumentu, pod ní vložte prvních 6 bodů návštěvního řádu.
19. Vyhledejte informace o historii Valdštejnského paláce. (www.senat.cz)
20. Napište co nejvíce adres stránek, na kterých lze nalézt nabídky práce nebo brigády.
21. Najděte informace o Huculském koni – popis plemene, foto.

E-mail

- sociologický průzkum (Kde jsi prožil prázdniny, s kým jsi trávil většinu času, věnoval ses studiu, co jsi dělal většinu času, těšil ses do školy) – vypracovat výstup z tohoto průzkumu
- tvorba povídky společnými silami

Operační systém WIN

1. otevření souboru v programu
 2. seřazení nabídky START
 3. změna nabídky START (klasická x nová)
 4. ikony snadného spuštění
 5. čas
- ovládací panely (přidat, odebrat prg. – setup, install,...)
 - kontrola disku, defragmentace (uklizený počítač je rychlejší) C: →vlastnosti/nástroje
 - komprimace – poskládání souboru na co nejmenší prostor na disku (hlavně pro posílání více souborů e-mailem)

Vektorová grafika

- každý obrázek se skládá z objektů: čar, obdélníků, textů,...
- jeho kvalita je při změně velikosti stále stejná
- užití: kliparty, obrázky pro web, konstruování – technické výkresy, ...
- např.: Corel Draw, Adobe Illustrator, Inkscape, Open Office Draw, Zoner Callisto, ...
- kreslit vektorově lze i ve Wordu

Princip práce ve vektorovém grafickém editoru

- Práce s vektorovými obrázky se od práce s rastrovou grafikou velice liší:

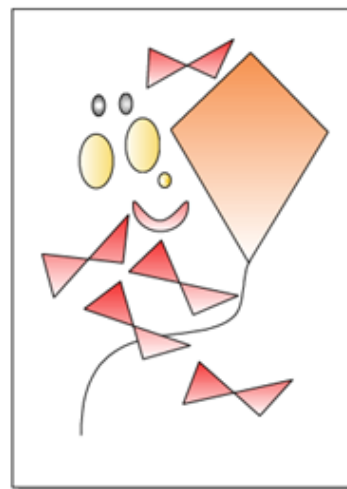
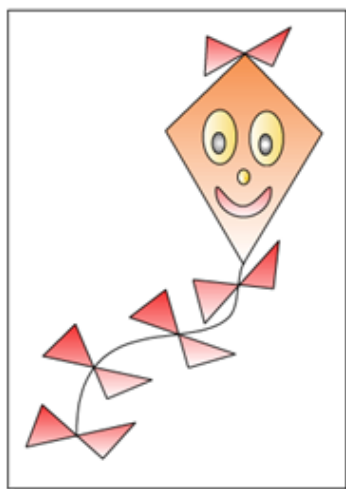
principem:

- Obrázek v podstatě skládáme z jednotlivých jednoduchých tvarů - obdélníků, čtverců, křivek, úseček, textu atd.
- Výsledkem může být velmi složitý dokument, který je vytvořen jako skládáčka z jednotlivých dílků.
- Jeho tvorba je náročná na trpělivost, ale výsledkem je obrázek, který můžeme libovolně zvětšovat či zmenšovat bez ztráty kvality.
- Není uložen v paměti počítače jako jednotlivé body, ale jako rovnice křivek.

použitím:

- Nelze použít pro digitální fotografie.
- Vektorové editory se velmi často používají pro návrh a tvorbu drobných dokumentů - letáků, vizitek, plakátů, titulních stránek časopisů atd.

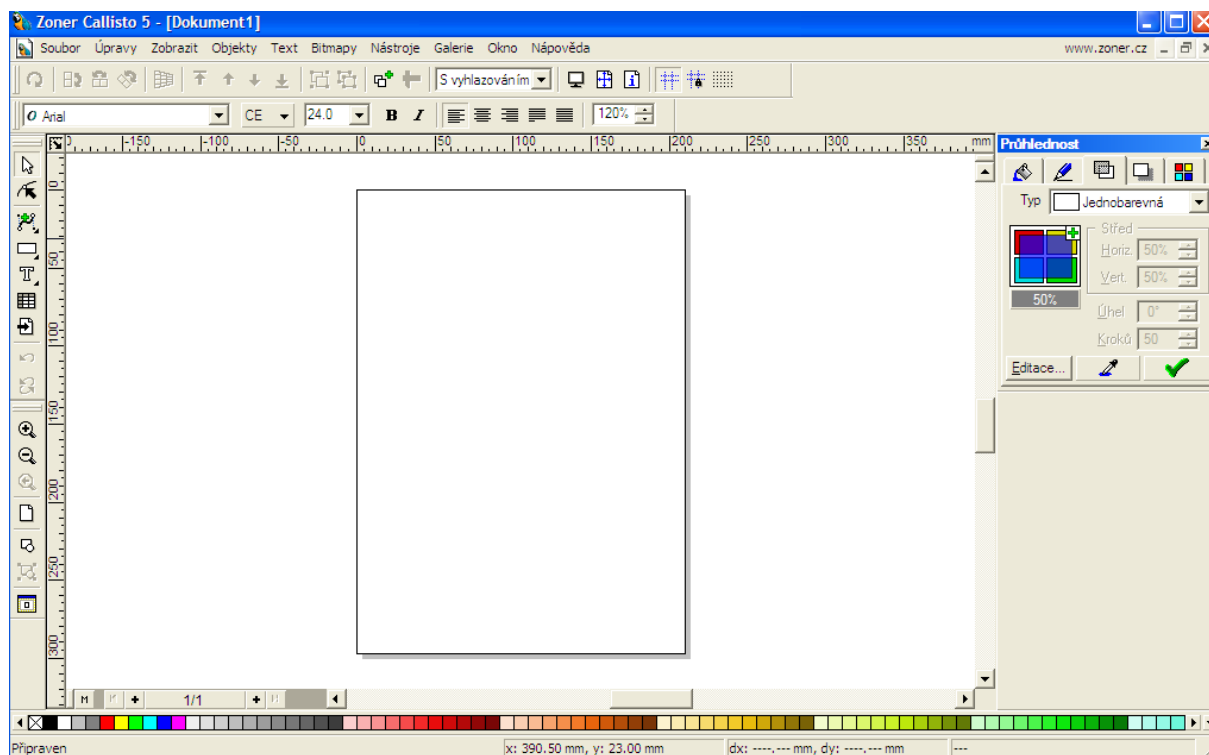
Jak je vytvořena vektorová kresba, vidíte na ukázce:



Zoner Callisto

Nyní poskytován zdarma ke stažení na stránkách výrobce

Popis okna – panely nástrojů, základní objekty, galerie, panel barev,...



Editace objektů

- označování a změna velikosti
- přesun
- rotace
- tvarování



Kopírování objektů - přes schránku nebo tlačítko



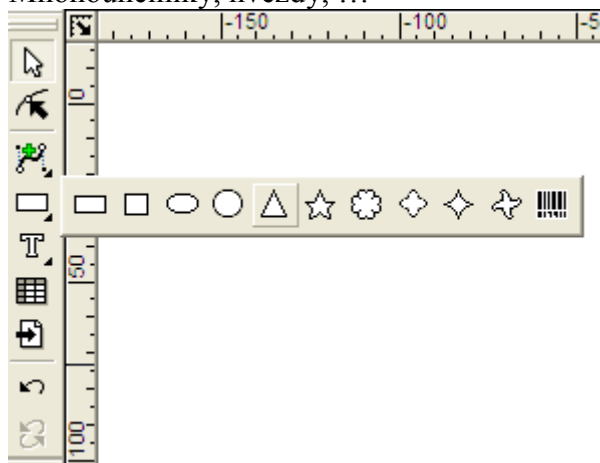
Vodící lišty – vytažením z pravítka

Změna měřítka pracovní plochy



Ukládání – Uložit jako... (zbr), export (bmp, jpg, ...)

Mnohouhelníky, hvězdy, ...

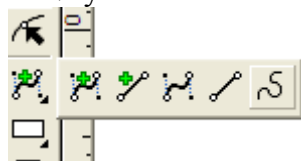


Barevná výplň – LT (obrys), PT (výplň)

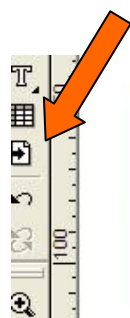
Pořadí objektů



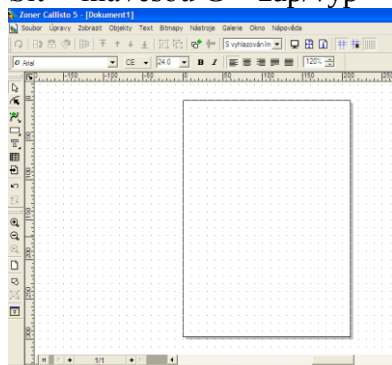
Křivky



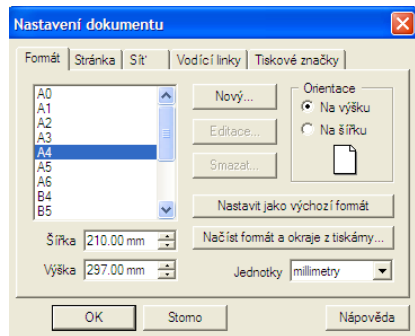
Vkládání obrázků



Síť – klávesou G – zap/vyp



Soubor – nastavení dokumentu



Text

- odstavcový
- umělecký



Galerie – průhlednost a stín

Logické operace – označování 2 objektů se SHIFTem

- spojení objektů
- oříznutí objektů
- průnik objektů

Úpravy digitální fotografie

Rady pro focení:

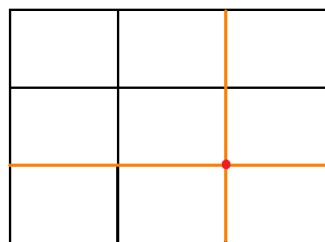
1. fotoaparát není puška („cvakálisté“ vyfotí vše a není to k ničemu) – vyfotit méně, ale kvalitně
2. střed hledáčku nemusí nutně mířit na hlavu člověka – uříznuté nohy a horní polovina je obloha
3. neumisťovat motiv fotky na střed – zlatý řez
4. neuříznout kus člověka, stavby, ...
5. pohled a pohyb by měl směřovat do snímku nebo k fotografovi
6. osobám na fotce nesmí nic vyrůstat z hlavy (stromy, sloupy atd.) ani se dotýkat (obličeje a dům v pozadí)
7. velká stavba + lidé – raději 2 záběry: stavba a člověk s její částí
8. vyvarovat se rušivých prvků – dopr. značky, cizí lidé, el. dráty
9. někdy je lepší fotit detaily než toho chtít zachytit mnoho, ale v malém, např.: bledule v lese
10. užívání blesku – automaticky je v létě vypnutý, ale když hrozí protisvětlo, je dobré ho zapnout, např. člověk na pozadí vodní plochy, kde se odráží slunce (člověk by byl tmavý)

Některé vady jdou odstranit v PC, ale s některými si ani sebelepší programy neporadí → „tříkrát koukej, jednou mačkej spoušť“

V různých programech, např.: Zoner Photo Studio, Photo Filtr, atd.

Druhy úprav fotografií

- a) změna rozměrů a velikosti
- b) oříznutí
- c) pootočení
- d) zrcadlení, překlopení
- e) zlatý řez
- f) změna jasu a kontrastu
- g) barevný nádech – sepíe, stará fotka, černobílá fotografie
- h) rámečky a ohraničení
- i) odstranění červených očí



MULTIMEDIÁLNÍ PREZENTACE

Multimediální = obsahující obrazové i zvukové informace a videosekvence

Prezentace

- graficky ztvárněné obrazovky, které mohou být doplněny o různé animace, triky a multimediální prvky
- úkolem je představit firmu, produkt, službu, osobu, město, ...

Např.: Flash, PowerPoint, OpenOffice Impress,...

Užití:

1. doprovod k přednášce (lineární nebo rozvětvená struktura, posun automatický nebo po krocích)
2. encyklopedie
3. webové stránky atd.

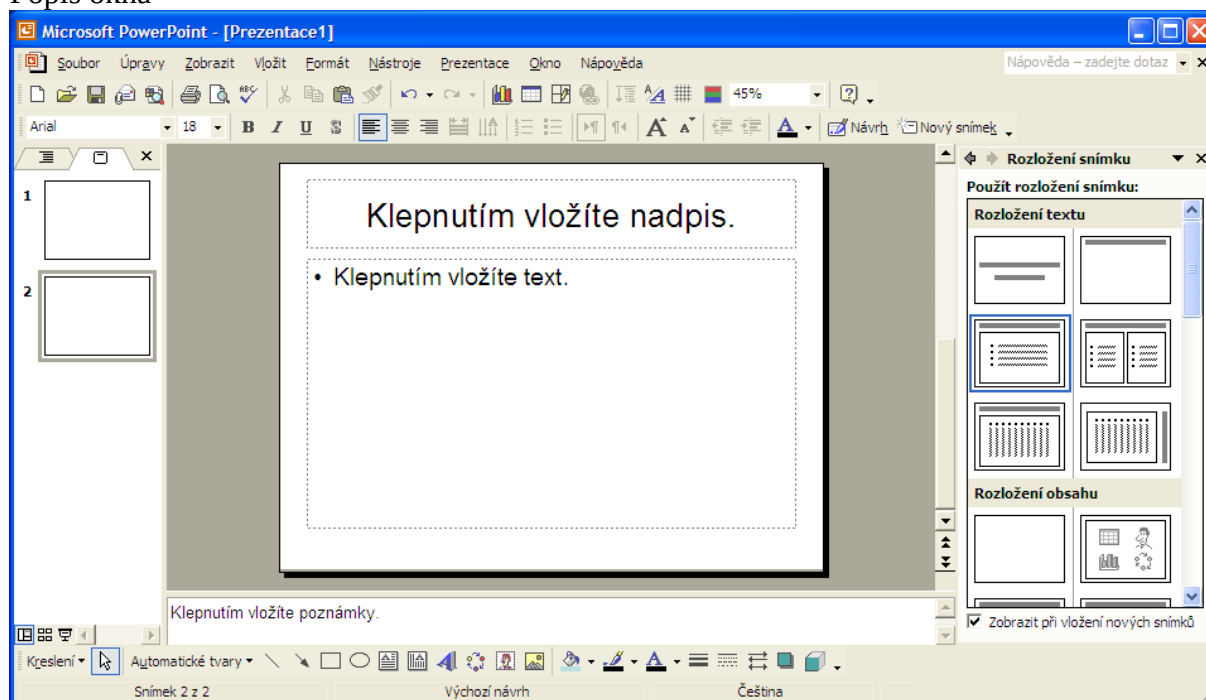
MS PowerPoint

- program z kancelářského balíku MS Office pro tvorbu prezentací

Tvorba prezentace:

- pomocí stručného průvodce (pro začátečníky)
- se šablonou (pozadí)
- prázdná prezentace (nabídne pouze rozvržení snímku)

Popis okna



Snímky mohou obsahovat: texty, obrázky, kliparty, WordArty, tabulky, grafy, diagramy, ...

Postup:

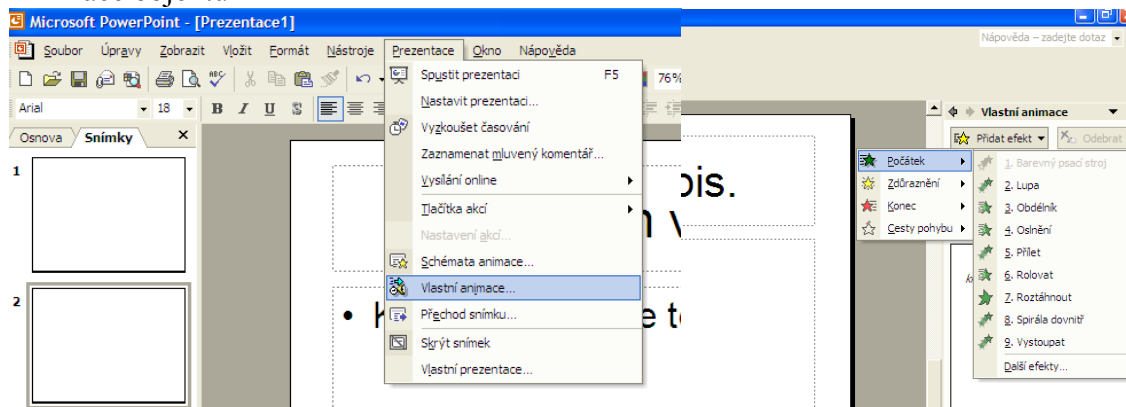
1. vybrat pozadí
2. napsat texty (Vložit – textové pole)
3. přidat obrázky a jiné grafické objekty
4. přidat animace objektů a snímků
5. přidat zvuky

Prohlížení – F5, ukončení – Esc

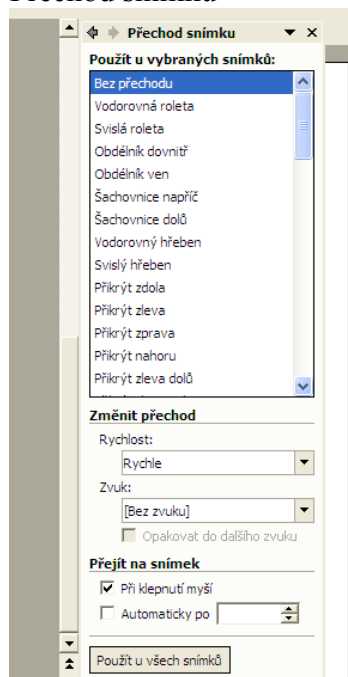
Pravidla tvorby snímků – každý snímek hovoří o něčem jiném, má trefný nadpis, texty nejsou dlouhé, spíše heslovité, animace se používají střídmě – jen pro zpříjemnění prohlížení, existuje titulní a závěrečný snímek

Osnova – včas rozmyslet počet snímků a jejich náplň

Animace objektů



Přechod snímku



Zvuk

- lze přidat k objektu nebo do snímku

Hypertextové odkazy

- na jiný snímek, na internetovou stránku, na soubor,...

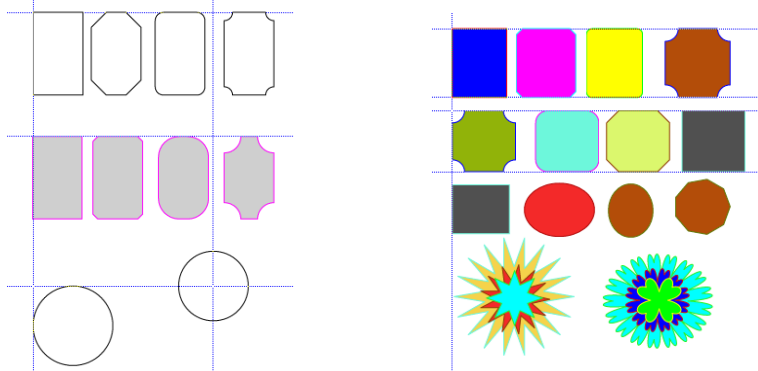
Předloha (v Menu – Zobrazit) šablona, která obsahuje údaje zobrazující se na všech snímcích, např.: aktuální datum

Zásady vystoupení s prezentací:

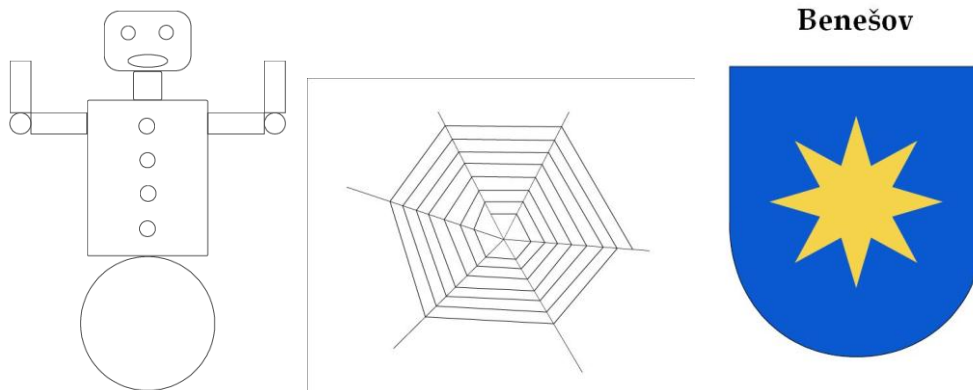
1. rozmyslet dopředu, jakým komentářem doplníme prezentaci
2. zkontrolovat a vyzkoušet nastavení posunu
3. na začátku uvítat posluchače a představit se
4. mluvit pomalu a zřetelně (nahlas)
5. při změně snímku – krátká přestávka
6. na konci poděkovat za pozornost

Ukázky prací ve vektorovém grafickém programu

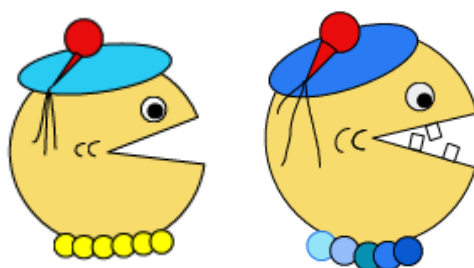
1. obdélníky, čtverce



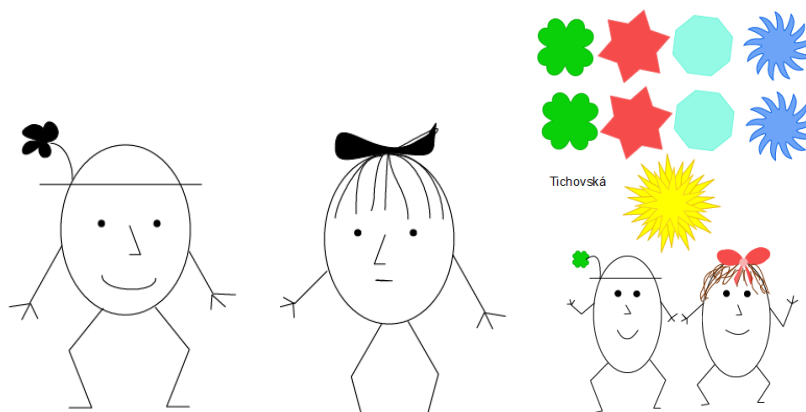
2. robot



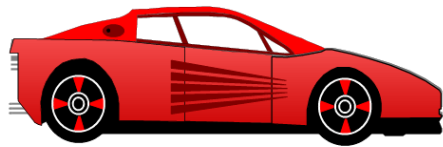
3. hlava



4. Vajíčkovi



5. Ferrari auto



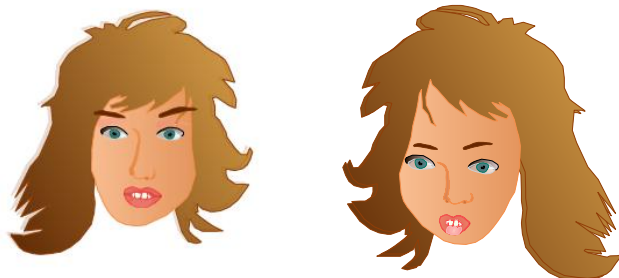
6. vlak



7. kuře



8. portrét



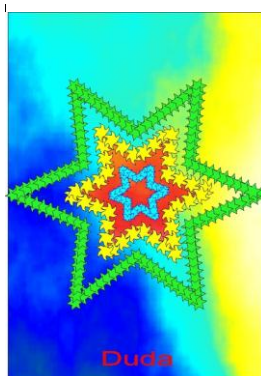
9. krajina



10. výplně, tlačítko



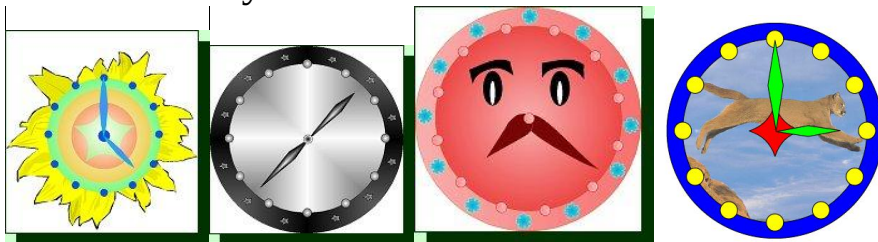
11. hvězdy, krajina



12. kytičky



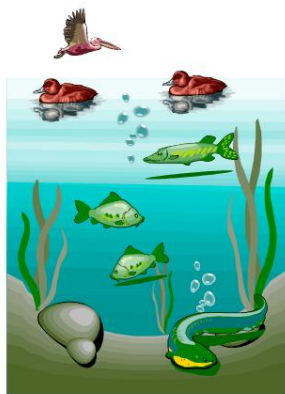
13. hodiny



14. obraz



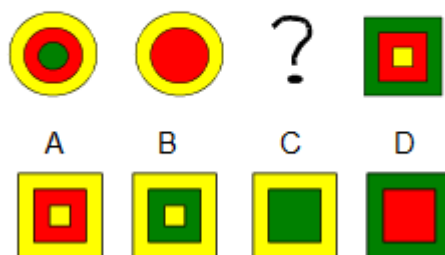
15. obraz z klipartů



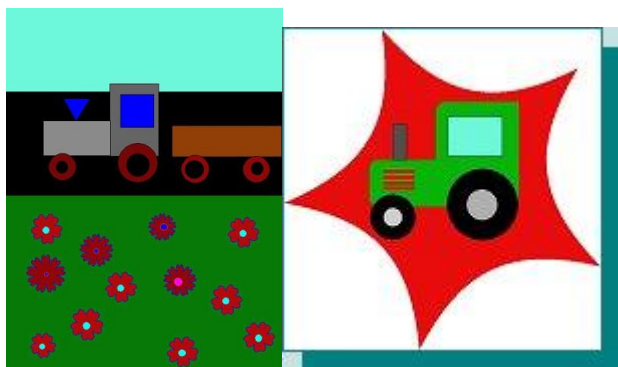
16. IQ test

Test inteligence:

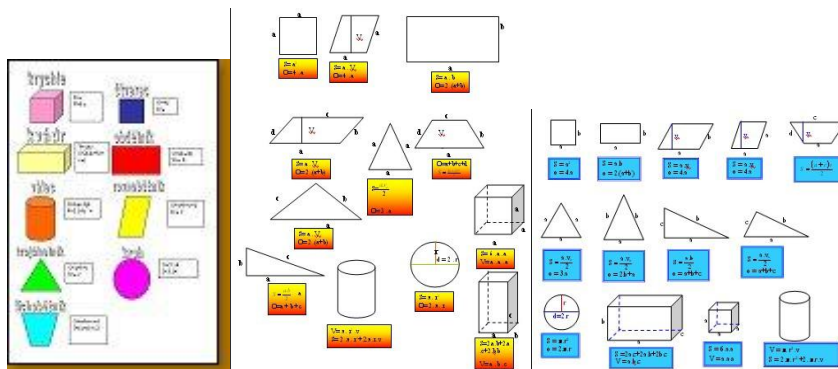
Který ze spodních obrázků patří do horní řady místo otazníku?



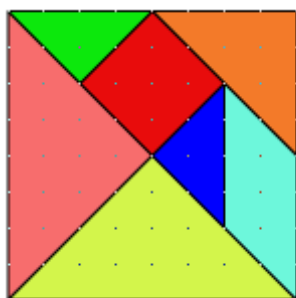
17. traktor



18. tahák



19. tangram

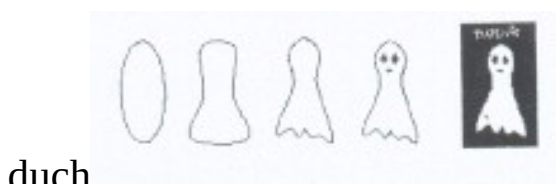


20. Hry - člověče, nezlob se

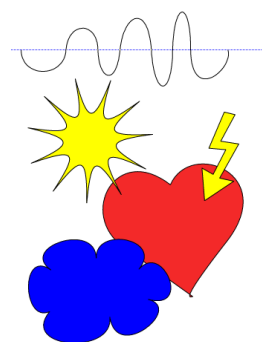


+ pravidla

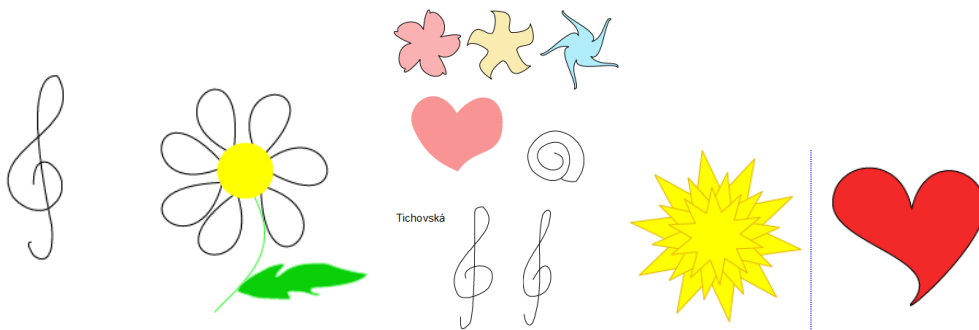
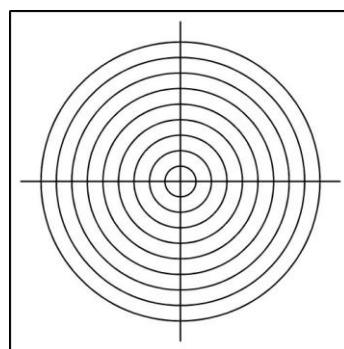
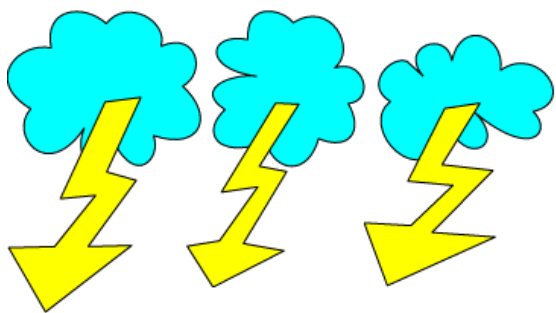
21. tvarování čar a objektů



duch



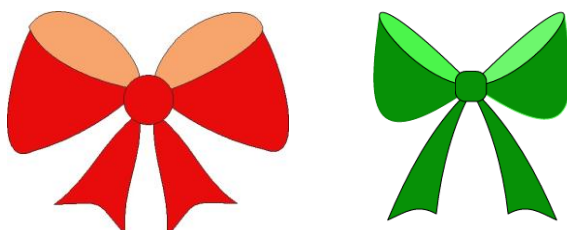
22. bouřka, terč



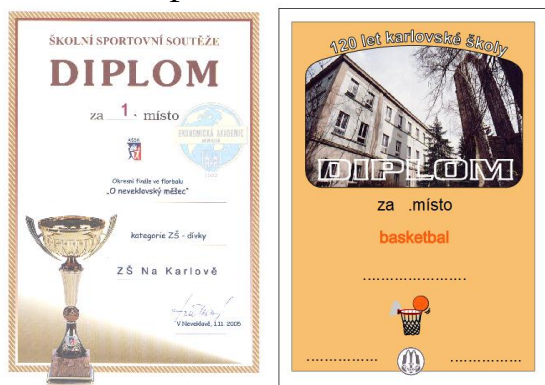
23. olympijské kruhy



24. mašle



25. diplom



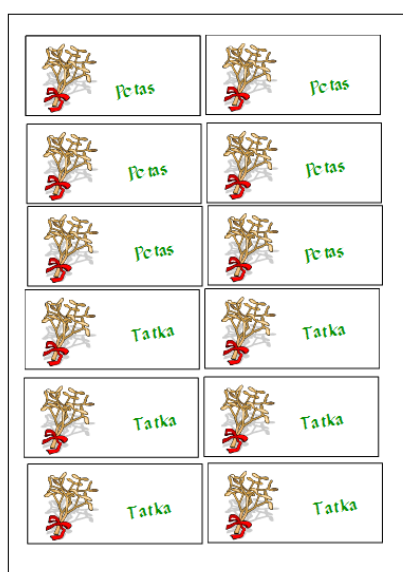
26. vánoční přání



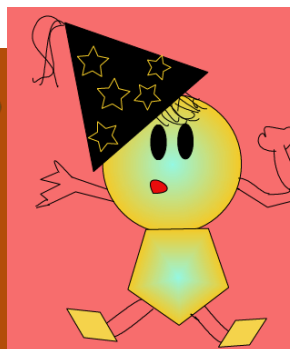
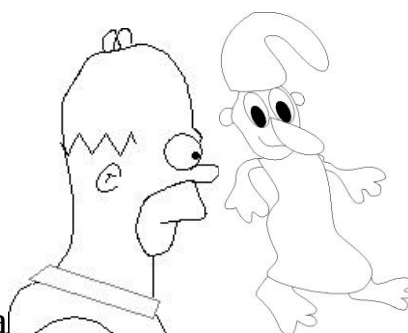


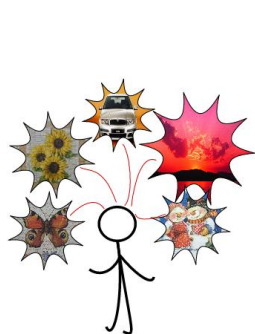
27. cedulky, vizitky, kalendář

28.



29. pohádková postava



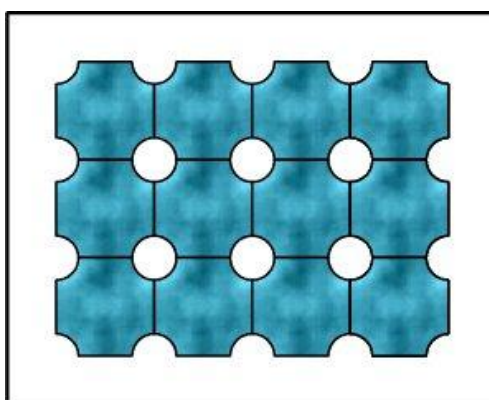


nedvídková



Veronika Radová

33. lvíček, mozaika



34. koláže



35. Objekty převedené na křivky – vytvořit přechod

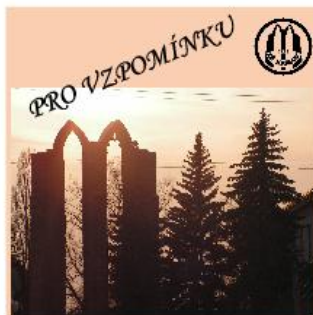


36. billboard – plakát proti kouření

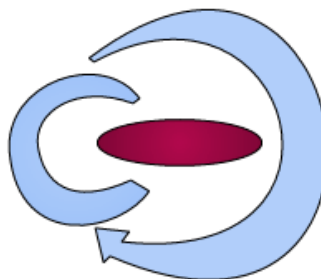


37. dovolená u moře – písčiné pobřeží, palma, mrak, slunce,
+ přidat dešťové kapky

38. CD obal

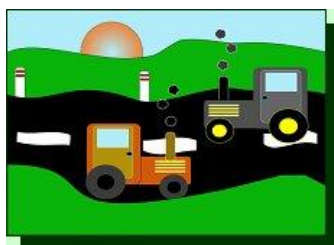
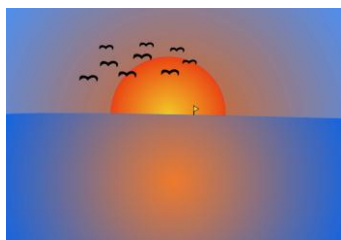
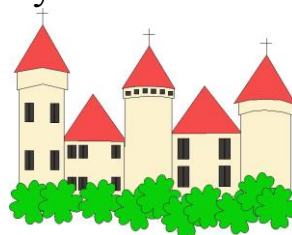


39. svoje logo



40. reklamní leták – majitel hotelu – jméno hotelu, adresa,
služby, co nabízí, fotografie prostor, specialita podniku.
Povinně: logo hotelu – vlastnoruční obrázek
Navíc: tabulka – ceník

41. závěrečná práce – dle vlastního výběru



Témata pro práce v prezentačním programu

- pokus 1 - co může obsahovat prezentace
- osobní prezentace
- představení autobusu
- nabídka cestovní kanceláře
- analýza prodeje tiskovin
- školení internetového vyhledavače SEZNAM
- čtenářský deník
- můj vysněný mobil
- reklama – kurýrní služba
- odpočítávání
- klip
- mé zvíře
- pozvánka do oblíbeného místa
- prezentace oblíbené země
- prezentace známé osobnosti – vědce, umělce, spisovatele, sportovce, ...
- předěl
- prezentace s hypertextovými odkazy – test z matematiky
- výuková prezentace na zeměpis, dějepis, přírodopis, ...